

REGULAMENTUL OFICIAL

Cupa "Hagi Danone"

Ediția 2020

Competiție națională rezervată unităților cu învățământ gimnazial

Cupa "Hagi Danone" este o competiție de fotbal organizată pentru copiii născuți după data de 01.01.2008, de către Making Of Promotion și "Fundația Gheorghe Hagi", în colaborare cu M.E.C.

1. PARTICIPANȚI

Participă echipele unităților școlare și echipele cluburilor și asociațiilor sportive afiliate la F.R.F. sau A.J.F, cuprinzând jucători legitimați născuți după 01.01.2008.

La Cupa "Hagi Danone" au drept de participare elevii din unitățile de învățământ preuniversitar, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 15 septembrie a anului școlar respectiv. Elevii din centrele de excelență și centrele olimpice, școlarizați temporar în unități de învățământ din localitățile în care funcționează acestea, au drept de participare numai pentru unitățile de învățământ de unde provin și sunt înmatriculați.

DREPTUL DE JOC

UNITĂȚI de ÎNVĂȚĂMÂNT

Participarea în competiție se face pe baza următoarelor documente, care vor fi prezentate Comisiei de Organizare

- Tabel nominal (cuprinzând numele și prenumele, data nașterii, clasa și școala, viza medicală cu semnătura și parafa medicului, semnătura profesorului de educație fizică și sport și fotografia elevului semnată și parafată de către directorul școlii și profesorul delegat (tabelul - se descarcă de pe site-ul www.cupahagidanone.ro - trebuie să conțină număr de înregistrare din partea secretariatului școlii respective)
- Copie Certificat de naștere ștampilat și semnat de unitatea de învățământ
- Carnetul de elev valabil pentru anul școlar 2019-2020 completat cu notele pe Semestrul I și notele curente, cu fotografia parafată și semnată
- Declarația de renunțare și angajament completată și semnată de către unul dintre părinți.

ATENȚIE! Lipsa unuia dintre documente conduce după caz la eliminarea din competiție a echipei sau a jucătorilor în culpă.

CLUBURI sau ASOCIAȚII SPORTIVE

Participarea în competiție se face pe baza următoarelor documente:



- Carnetul de legitimare având aplicată viza anuală (2019, respectiv 2020) și viza medicală. Pentru etapa de zonă și etapa finală este obligatoriu ca viza medicală să fie aplicată de către Policlinica pentru Sportivi.
- Copie legalizată după certificatul de naștere
- Copie după B.I./C.I al unuia dintre părinți / tutore legal
- Tabel nominal cuprinzând numele și prenumele, data nașterii, numărul carnetului de legitimare, clasa și școala, semnat și parafat de către președintele Asociației Județene de Fotbal.
- Pașaport turistic - Acesta înlocuiește Certificatul de naștere sau copia legalizată a acestuia și adeverința eliberată de către unitatea școlară.

ATENȚIE!

Nu se admit jucători nou legitimați sau transferați după perioada oficială de transferări din iarna anului 2020, specifică fiecărui AJF unde este afiliat clubul participant.

Lipsa unuia dintre documentele menționate conduce după caz la eliminarea din competiție a echipei sau a jucătorului/jucătorilor aflați în culpă.

- Fotografia în grup a echipei împreună cu președintele Asociației Județene de Fotbal.

Lotul unei echipe - școlare / club - va fi compus din 12 jucători, 1 antrenor, 1 delegat = 14 persoane la etapele locale (pentru școli) și la Turneul Final (pentru școli, respectiv cluburi).

ATENȚIE!

Comisia de Organizare a etapei finale va valida dreptul de participare din punctul de vedere al documentelor în cadrul ședinței tehnice organizate în prezența jucătorilor. Validarea dreptului de participare de către Comisia de Organizare nu anulează dreptul de contestație al echipelor înainte de jocuri.

2. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Etapa pe zonă a unităților școlare va fi organizată de Making Of Promotion și Fundația Gheorghe Hagi, cu sprijinul Asociațiilor Județene de Fotbal.

Zona 1

Perioada: 21 - 22 martie 2020

Locul de desfășurare: Timișoara

Perioada de înscriere: 01 - 14 martie

Zona 2

Perioada: 28 - 29 martie 2020

Locul de desfășurare: Arad

Perioada de înscriere: 01 - 23 martie

Zona 3

Perioada: 25 - 26 aprilie 2020

Locul de desfășurare: Galați

Perioada de înscriere: 01 - 31 martie

Zona 4

Perioada: 09 - 10 mai 2020

Locul de desfășurare: Iasi



Perioada de înscriere: 21 aprilie - 7 mai

Zona 5

Perioada: 15,16 și 17 mai 2020

Loc de desfășurare: București

Perioada de înscriere: 21 aprilie - 09 mai

Zona 6

Perioada: 23 - 24 mai 2020

Loc de desfășurare: Craiova

Perioada de înscriere: 06 - 22 mai

Notă: Baremele de arbitraj vor fi achitate de către Making Of Promotion pe baza unei Convenții de Colaborare între aceasta și A.J.F.-ul organizator.

Programul etapei zonale

Înscrierile în competiție se vor face la Inspectoratul Școlar Județean (inspectorul școlar pentru educație fizică și sport). Toate jocurile din cadrul fazei zonale se vor disputa în sistem eliminatoriu.

Ziua 1 (Sâmbătă) - jocuri eliminatorii: Șaisprezecimi de finală și Optimi de finală.

Ziua a 2-a (Duminică) - jocuri eliminatorii: Sferturi de finală, Semifinale și Finala.

Turneul Final

Perioada: 29 mai - 01 iunie 2020

Loc de desfășurare: Constanța

Participanți:

- Cele șase câștigătoare ale etapelor zonale din cadrul competiției unităților școlare
- Academia Hagi
- Cluburi / asociații sportive invitate de către Academia Hagi

Câștigătoarea Turneului Final de la Constanța va reprezenta România la Danone Nations Cup 2020.

Cupa Hagi Danone: Regulamentul de joc

Terenul de joc: Lungime 60 metri; Lățime 40 metri

- La Turneul Final: Adâncimea careului - 10 metri; lățimea careului - 20 metri. Marcajul liniei careului se va continua în părțile laterale ale terenului (la ambele porți) până la linia de margine cu o linie punctată.

Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi - 5 metri; Înălțimea portilor - 2 metri

Mîngea de joc: jocurile se vor disputa cu minge nr.5

Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 7 metri de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Durata jocului

- **La Fazele zonale:** jocurile se vor desfășura pe durata unei singure reprize, de 20 de minute (fără pauză)
- **La Turneul Final:**
 - 1) Meciurile din faza grupelor se vor desfășura pe durata unei singure reprize, de 20 de minute (fără pauză)
 - 2) Meciurile din semifinale și Finala se vor desfășura pe durata a două reprize a câte 25 de minute fără prelungiri (timp efectiv după cronometru)
 - Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă
 - Pauza între reprize va fi de 10 minute

Număr de jucători

- Fiecare echipă va fi formată din 7 jucători de câmp și un portar = **8 jucători**
- Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați

Înlocuiri de jucători

- Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului
- Un jucător care a fost schimbat se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător
- Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat
- Jucătorul care intră în teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului. Oricare dintre jucătorii de rezerva poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:
 - a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii
 - b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt
 - c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători

Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- a) Jocul este oprit
- b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitură liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Echipamentul jucătorilor

- un tricou cu mânecă scurtă sau lungă - numerotat. Numerele de pe tricou se vor păstra obligatoriu pe tot parcursul turneului (valabil pentru echipele de club). Echipele școlare vor primi veste de joc din partea organizatorilor.
- pantaloni scurți
- jambiere
- încălțăminte adecvată suprafeței de joc (teren de iarbă / teren sintetic)
- apărători - obligatorii pentru toți jucătorii
- portarul poate avea pantaloni lungi; echipamentul acestuia trebuie să aibă o culoare distinctă față de ceilalți jucători și arbitri.

-jucătorii nu trebuie să poarte obiecte care pot fi periculoase pentru ei sau pentru alți jucători, inclusiv bijuterii

Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de către arbitru în afara suprafeței de joc pentru a-și corecta sau completa echipamentul. Jucătorul poate reîntra pe teren numai când jocul este oprit, după ce arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.

Arbitrul

Fazele zonale: 1 arbitru / meci.

Turneul Final: fiecare joc este condus de câte doi arbitri (câte unul în fiecare jumătate de teren) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului.

Deciziile arbitrului cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Fluierul de începere

- Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren
- Oponenții echipei care începe jocul trebuie să se afle în terenul propriu, la o distanță de cel puțin 5 metri de minge, până când aceasta este în joc
- Un gol poate fi marcat direct după fluierul de începere

Mingea de arbitru

Este modul de a relua jocul după o oprire temporară.

Mingea în afara jocului

Mingea nu se joacă atunci când:

- a) A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de tușă, pe sol sau în aer
- b) Jocul a fost întrerupt de arbitru

Mingea se repune în joc cu mâna, conform Legilor Jocului, atunci când depășește în totalitate linia de tușă pe sol sau în aer. Mingea se repune în joc cu piciorul, de jos, din interiorul careului, atunci când aceasta a ieșit în aut de poartă.

Mingea în joc

- Mingea este în joc în toate celelalte situații inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru

Poziția de Ofside

“Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia careului aflată la 10 metri de linia porții sau linia întreruptă dintre colțurile careului și benzile laterale ale terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar”

*Această regulă se va aplica doar la Turneul Final.

Faulturi și comportament incorect - acestea sunt pedepsite după cum urmează:

Lovitura liberă directă

Se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar
- Împinge un adversar
- Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar
- Ține un adversar
- Atinge în mod deliberat mingea cu mâna

Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 metri față de minge.

Lovitura de pedeapsă

Se acordă dacă un jucător a comis una din greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

Lovitura liberă indirectă - se acordă în următoarele situații:

- Portarul face una din următoarele greșeli:
 - a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de către un coechipier
 - b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de reluare a jocului
- În opinia arbitrului un jucător:
- a) joacă într-o manieră periculoasă
 - b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată

Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitură se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, în locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.

Sanctiuni disciplinare

- Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus
- Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) implică eliminarea temporară pe o durată de 2 minute
- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute.
- Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor.
- Jucătorul va fi informat de către arbitru sau oficialul meciului când expiră timpul de eliminare.
- Jucătorul eliminat definitiv (2 cartonașe roșii) va fi suspendat în funcție de gravitatea faptei. Acesta nu va avea drept de joc în următorul joc oficial.

Punctaj la Turneul Final

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, 0 puncte pentru joc pierdut .

Departajarea echipelor

Dacă după disputarea jocurilor din grupe două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte se vor aplica, în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:

- a) Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe
- b) Diferența de goluri în întâlnirile directe
- c) Cel mai mare număr de goluri marcate în întâlnirile cu echipele aflate la egalitate de puncte
- d) Golaverajul mai bun în întâlnirile cu echipele aflate la egalitate de puncte
- e) Golaverajul general mai bun în întâlnirile cu toate echipele din grupă
- f) Echipa cu media vârstei celor 12 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se afla la egalitate de puncte.

Loviturile de departajare

- La jocurile eliminatorii din Fazele zonale și la semifinalele și finala Turneului de la Constanța se vor executa lovituri de departajare, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate.
- Loviturile de departajare se vor executa dintr-un punct aflat la 7 metri de linia porții.
- Prima serie de 5 (cinci) lovituri de departajare va fi executată de către cinci jucători desemnați de către antrenor dintre cei aflați în teren la terminarea timpului de joc.
- Dacă după efectuarea primei serii de departajare egalitatea persistă, se vor executa alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă de către jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 5 lovituri de departajare, până în momentul în care una din echipe nu marchează iar cealaltă înscrie în seria respectivă.
- Ordinea de execuție a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți. Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați pe parcursul jocului.
- Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea ca el să-și schimbe tricoul.

Desemnarea ocupantei Locului al 3-lea

Turneele zonale și Turneul Final:

-La Cupa "Hagi Danone" nu se dispută Finala Mică

-Câștigătoarea locului al treilea va fi stabilită în funcție de rezultatele din semifinale.

Contestații

Echipele au dreptul de a introduce contestații astfel:

a) Înainte de începerea jocului

- dacă se contesta dreptul de joc al unuia sau mai multor jucători din echipa adversă, înscriși în raportul de arbitraj, arătându-se motivele în mod concret

b) În pauză sau după terminarea jocului, înainte de restituirea carnetelor de legitimare de către arbitru

- dacă se contestă identitatea unuia sau mai multor jucători înscriși în raportul de arbitraj

Cheltuieli

Etapele zonale

Organizatorii competiției vor suporta costurile legate de închirierea terenurilor de joc, a ambulanței și a baremului de arbitraj.

- Baremul de arbitraj - 20 lei/net pentru fiecare arbitru
- Baremul va fi achitat în baza unei Convenții de Colaborare, la finalul fiecărui turneu zonal.

Turneul Final de la Constanța

- Organizatorii vor asigura gratis cazarea și masa echipelor calificate (cu excepția clubului gazdă, Academia Hagi).
- Deplasarea echipelor școlare calificate din cele șase faze zonale la Constanța (tur-retur) este suportată de către organizatori (în baza unui Bon Fiscal).
- Baremul de arbitraj este suportat de către Fundația Gheorghe Hagi: 30 lei/net pentru fiecare arbitru.

Titluri și premii

Premiile și trofee la etapa de zonă și la Turneul Final vor fi asigurate de către organizatori.



La finalul fiecărui meci de la Turneul Final, antrenorii celor două echipe vor nota pe foaia de arbitraj, de la formația adversă, nominalizările pentru: <<Cel mai bun jucător>>.

Etapa zonală

- Cupe pentru primele trei echipe ale clasamentului fiecărei faze zonale
- Fiecare jucător va primi 1 Diplomă de participare
- Fiecare antrenor va primi 1 Diplomă de participare
- Vor fi acordate diplome și trofee pentru: “Golgheterul turneului” și “Cel mai bun portar”

Turneul Final

- Cupe pentru primele trei echipe ale clasamentului
- Fiecare jucător va primi 1 Diplomă de participare
- Fiecare antrenor va primi 1 Diplomă de participare
- Vor fi acordate diplome și trofee pentru: “Golgheterul turneului”, “Cel mai bun jucător”, “Cel mai tehnic jucător” și “Cel mai bun portar”
- Trofeul Supercupa Hagi Danone (care va rămâne în posesia câștigătoarei până la începerea următoarei ediții)
- Câștigătoarea turneului va reprezenta România la Danone Nations Cup 2020.