



REGULAMENTUL OFICIAL

Cupa "Hagi Danone"

Ediția 2011

Competiție națională rezervată unităților cu învățământ gimnazial

1. Participanți

Toți jucătorii participanți la competiție trebuie să fie născuți după data de 01.01.1999.

- Dreptul de joc

Fiecare conducător de delegație (echipă) va prezenta pentru fiecare jucător un document (carnet de elev) cu fotografie cuprinzând: numele, prenumele, data și locul nașterii, unitatea școlară, clasa, viza medicală și un tabel oficial cu datele specificate anterior cu pozele elevilor și ștampila unității de învățământ. Documentul va fi semnat și parafat de către directorul școlii. La această competiție au drept de joc copiii legitimați la cluburile sau asociațiile sportive afiliate la Federația Română de Fotbal sau la Asociațiile Județene de Fotbal. Câștigătoarea ediției 2010 în competiția școlilor a Cupei "Hagi Danone" – LPS Banatul Timișoara – este calificată din oficiu la turneul final din 2011. În consecință, LPS Banatul Timișoara nu are drept de joc la faza locală Timiș. De asemenea, fiecare elev participant la competiție va trebui să aibă completată, de către unul dintre părinți, <<Declarația de Renunțare și Angajament>>, formularul urmând să fie descărcat de pe site-ul www.cupahagidanone.ro.

Lotul unei echipe va fi compus din 14 jucători, 1 antrenor și 1 delegat = 16 persoane la toate etapele competiției.

ATENȚIE! Lipsa unuia dintre documente conduce după caz eliminarea din competiție a echipei sau a jucătorului/jucătorilor.

Comisia de Organizare a etapei zonale sau finale (alcătuită din reprezentanții Making Of Promotion și ai Inspectoratului Școlar) va valida dreptul de participare din punct de vedere al documentelor. Validarea dreptului de participare de către Comisia de Organizare nu anulează dreptul de contestație al echipelor înainte și imediat după disputarea jocului.

În cadrul fiecărei etape zonale, programul zilnic de desfășurare al competiției va fi stabilit prin tragere la sorți. Tabloul cu meciurile fiecărui turneu va fi afișat pe site-ul competiției (www.cupahagidanone.ro) cu cel puțin 2 zile înaintea startului întrecerii.

Vineri, cu o zi înaintea începerii fiecărei etape zonale, va avea loc ședința tehnică, la care vor participa antrenorii tuturor echipelor înscrise în competiție. La ședința tehnică se va lua cunoștință de regulamentul turneului și se vor discuta eventualele probleme legate de conținutul acestuia. La ședința tehnică, Comisia de Organizare va constata dreptul de joc al fiecărui participant (pe baza actelor prezentate de fiecare conducător de delegație/școală).

Sâmbătă, în prima zi de concurs, fiecare școală se va prezenta la punctele de înscriere de la stadion. Pe baza dosarului avizat în prealabil de Comisia de Organizare se va verifica identitatea participanților la turneu. Aceeași procedură va fi valabilă și pentru ziua de duminică, când vor avea loc semifinalele și finala competiției.



2. Sistemul de desfășurare

FAZA ZONALĂ se va desfășura în perioada 26 martie – 22 mai 2011, în orașele Constanța, Craiova, Suceava, Cluj-Napoca și București.

Zonele și datele de desfășurare

Zona 1

Perioada: 26 – 27 MARTIE 2011

Loc de desfășurare: CLUJ-NAPOCA

Perioada de înscriere în competiție: 01 – 19 martie 2011

Zona 2

Perioada: 02 - 03 APRILIE 2011

Loc de desfășurare: CONSTANȚA

Perioada de înscriere în competiție: 15 martie – 02 aprilie 2011

Zona 3

Perioada: 16 - 17 APRILIE 2011

Loc de desfășurare: SUCEAVA

Perioada de înscriere în competiție: 22 martie – 16 aprilie 2011

Zona 4

Perioada: 13 – 15 MAI 2011

Loc de desfășurare: BUCUREȘTI

Perioada de înscriere în competiție: 16 – 30 aprilie 2011

Programul etapei zonale

Ziua I (Sâmbătă) – Jocuri eliminatorii

- Meciurile se vor disputa în paralel:

Saisprezecimi de finala

08.30 – 09.00 – 2 meciuri

10.00 – 10.30 – 2 meciuri

10.30 – 11.00 – 2 meciuri

11.00 – 11.30 – 2 meciuri

11.30 – 12.00 – 2 meciuri

13.00 – 13.30 – 2 meciuri

13.30 – 14.00 – 2 meciuri

14.00 – 14.30 – 2 meciuri

Optimi de finala

14.30 – 15.00 – 2 meciuri

15.00 – 15.30 – 2 meciuri

15.30 – 16.00 – 2 meciuri

16.00 – 16.30 – 2 meciuri

Ziua a II – a (Duminică)

Sferturi de finala

09.00 – 09.30 – SF1 + SF 2

09.30 – 10.00 – SF3 + SF4

Semifinale

11.00 – 11.30 – Semifinala 1 + Semifinala 2

Finala

12.30 – 13.00



NOTĂ: Datorită numărului mare de echipe, turneul zonal București va debuta vineri. Programul meciurilor se va stabili la începutul săptămânii în care va avea loc turneul din Capitala, în funcție de numărul scolilor participante.

Echipele câștigătoare de la fiecare turneu zonal se califică la faza finală de la Timișoara.

FAZA NAȚIONALĂ se va desfășura în perioada 29 mai – 01 iunie 2011, la Timișoara.

Participanți: Cele 4 echipe câștigătoare ale fazei zonale, campioana en-titre (în cazul de față LPS Banatul Timișoara) și echipa învingătoare în turneul local desfășurat în județul Timiș.

Cele 6 echipe calificate vor fi repartizate în 2 grupe de către Comisia de Organizare. Echipele clasate pe locurile 1 și 2 în grupe se califică în semifinale. Câștigătoarele semifinalelor vor disputa finala competiției pe 1 iunie. Unitatea de învățământ campioană la turneul final va disputa pe 1 iunie 2011, la Timișoara, Supercupa "Hagi Danone" împotriva câștigătoarei competiției rezervată cluburilor și asociațiilor sportive afiliate la Federația Română de Fotbal sau la Asociațiile Județene de Fotbal.

Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus

Terenul de joc: Lungime 60 m; Lățime 40 m.

Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi 5 m; Înălțimea porților 2m.

Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu minge nr. 4.

Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanța egală de stâlpii porții.

Lovitura de colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Durata jocului

- Jocurile se desfășoară pe durata unei reprize de 20 de minute fără prelungiri (timp efectiv după cronometru)

- Durata reprizei se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă

Număr de jucători:

- Fiecare echipă va fi formată din 7 jucători de câmp și 1 portar = 8 jucători

- Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați

Înlocuiri de jucători:

- Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului

- Un jucător care a fost schimbat se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător

- Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat

- Jucătorul care intra în teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii

b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt

c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători

* Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

a) Jocul este oprit

b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii. Dacă mingea se afla în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă



indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de zona în care s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Echipamentul jucătorilor

- un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat. Numerele de pe tricou se vor păstra obligatoriu pe tot parcursul turneului.
- chilot
- jambieri
- încălțăminte adecvată suprafeței de joc
- apărători – obligatorii pentru toți jucătorii
- portarul poate avea pantalon lung: echipamentul acestuia trebuie să aibă o culoare distinctă față de ceilalți jucători și arbitri
- jucătorii nu trebuie să poarte ceva care este periculos pentru ei sau pentru alți jucători, inclusiv bijuterii

Pentru orice abatere de la aceste reguli jucătorul este trimis de către arbitru în afara suprafeței de joc pentru a-și corecta sau completa echipamentul. Jucătorul poate reîntra pe teren numai când jocul este oprit și după ce arbitrul a verificat dacă echipamentul este în ordine.

Arbitrul

Fiecare joc este condus de un arbitru care are autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile arbitrului cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Fluierul de începere

- Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren
- Oponentii echipei care începe jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc
- Un gol poate fi marcat direct după fluierul de începere

Mingea de arbitru

- Este modul de a relua jocul după o oprire temporară

Mingea în afara jocului

Mingea nu se joacă atunci când:

- A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de tușă, pe sol sau în aer
- Jocul a fost întrerupt de arbitru

* Mingea se repune în joc cu mâna atunci când depășește în totalitate linia de tușă, pe sol sau în aer.

Mingea în joc

- Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru

Offside

- La fotbalul pe teren redus nu există offside.

Faulturi și comportament incorect

- Acestea sunt pedepsite după cum urmează:

Lovitura liberă directă se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar
 - Împinge un adversar
 - Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar
 - Ține un adversar
 - Atinge în mod deliberat mingea cu mâna

Lovitura liberă se execută din locul în care s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 metri față de minge.

Lovitura de pedeapsă

Se acordă în cazul în care un jucător a comis una din greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.



Lovitura liberă indirectă se acordă în următoarele situații:

- Portarul face una din următoarele greșeli:

- a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de către un coechipier
- b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de reluare a jocului

- În opinia arbitrului un jucător:

- a) joacă într-o manieră periculoasă
- b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată

Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitura se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, în locul cel mai apropiat de unde s-a comis infracțiunea.

Sanctiuni disciplinare

- Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus
- Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) implică eliminarea temporară pe o durată de 2 minute
- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute
- Jucătorul eliminat temporar va sta într-o zonă aflată lângă masa oficialilor
- Jucătorul va fi informat de către arbitru sau oficialul meciului când expiră timpul de eliminare.
- Jucătorul eliminat definitiv va fi suspendat în funcție de gravitatea faptei (al doilea cartonaș roșu, injurii la adresa arbitrului și oficialilor, alte fapte reprobabile). Sancțiunea minimă este suspendarea pe o etapă. Acesta nu va avea drept de joc în următorul meci oficial.

Punctaj (la turneul final)

Se vor acorda 4 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, 0 puncte pentru joc pierdut.

Departajarea echipelor (la turneul final)

În cazul în care după disputarea jocurilor din grupe două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte se vor aplica, în ordine, prin eliminare, fără a se mai reveni asupra lor, următoarele criterii de departajare:

- a) Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe
- b) Diferența de goluri în întâlnirile directe
- c) Cel mai mare număr de goluri marcate în întâlnirile cu echipele aflate la egalitate de puncte
- d) Golaverajul mai bun în întâlnirile cu echipele aflate la egalitate de puncte
- e) Golaverajul general mai bun în întâlnirile cu toate echipele din grupă
- f) Echipa cu media vârstei celor 14 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte

- La jocurile eliminatorii (și de la turneele zonale și din faza turneului final - semifinale și finala), dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate se vor executa lovituri de departajare de la 7 metri.

- Prima serie de 5 (cinci) lovituri de departajare va fi executată de către cinci jucători desemnați de către antrenor dintre cei aflați în teren la terminarea timpului de joc.

- Dacă egalitatea persistă după efectuarea primei serii de departajare, se va executa alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, prin jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 5 lovituri de departajare.

- Loviturile se vor efectua până în momentul în care una din echipe nu marchează.

- Ordinea de execuție a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

- Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, cu excepția celor care au fost eliminați pe parcursul jocului.

- Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.



Contestații

Echipele au dreptul de a introduce contestații astfel:

- a) Înainte de începerea jocului - dacă se contestă dreptul de joc al unuia sau mai multor jucători din echipa adversă, înscriși în raportul de arbitraj, arătându-se motivele în mod concret
- b) După terminarea jocului - dacă se contestă identitatea unuia sau mai multor jucători înscriși în raportul de arbitraj

Cheltuieli

Etapa de zonă

-Baremul de arbitraj este suportat de către organizatorul competiției.

Etapa finală – Timișoara

- Deplasarea echipelor la Timișoara este suportată de către organizatorul competiției.
- Cheltuielile de cazare și masă la Timișoara sunt suportate de către organizatorul competiției.
- Baremul de arbitraj este suportat de către organizatorul competiției
- Transportul de la hotel la terenul de joc este suportat de către organizatorul competiției

Titluri și premii

Etapa de zonă

- Cupe pentru primele trei echipe ale clasamentului fiecărei faze zonale
- Fiecare jucător va primi 1 diplomă de participare
- Diplomă de participare pentru fiecare antrenor
- Premii individuale: diplomă pentru ”Golgheterul turneului” și ”Cel mai bun portar”
- Premii în bani pentru cei mai buni 2 antrenori ai fiecărui turneu (Locul I – 600 Ron, Locul II – 400 Ron)

Turneul final

- Diploma, medalii și trofeul de câștigător al Cupei ”Hagi Danone”
- Participarea la Danone Nations Cup pentru câștigătoarea Supercupe ”Hagi Danone”.

Supercupa ”Hagi Danone” se va disputa pe 1 iunie 2011, la Timișoara, între câștigătoarea competiției rezervată școlilor și cea rezervată cluburilor și asociațiilor sportive afiliate la Federația Română de Fotbal sau la Asociațiile Județene de Fotbal. La Supercupa ”Hagi Danone”, durata partidei va fi de 50 de minute (2 reprize a câte 25 de minute, despărțite de o pauză de 10 minute).

